

Муниципальное бюджетное образовательное
учреждение дополнительного образования
«Дом детского творчества»

Родительская гостиная.
Тема «Давайте познакомимся.»

Педагог дополнительного образования
Моисеева Л.А.

Людиново 2018

Цель: сплочение коллектива детей, родителей и педагогов, создание позитивной атмосферы доверия между взрослыми и детьми.

Оборудование: игрушка Сова, разрезной материал с именами детей и названиями животных, фломастеры красного и коричневого цвета, раскраска Солнышко, ноутбук, музыкальный материал.

Ход игры.

Звучит музыка. Дети и взрослые входят в кабинет.

Ведущая. Здравствуйте, дорогие дети и родители. Сегодня в рамках родительской гостиной мы проводим игру «Давайте, познакомимся». Она поможет нам лучше узнать друг друга. Начинаем с танцевальной разминки.

Звучит музыка. Дети и взрослые выполняют движения в соответствии с текстом.

Ведущая. Сегодня моей помощницей будет вот эта замечательная Сова. Она хочет поздороваться с каждым из вас и узнать ваши имена.

Игра «Назови имя».

Дети встают по кругу. Ведущая отдает сову в руки первому ребенку. Он называет свое имя, остальные дети и взрослые его повторяют с хлопками. Затем сова передается другому ребенку и так по кругу пока все не назовут свои имена.

Игра «Будем знакомы».

Дети из шкатулки берут жетоны, на которых записаны имена детей. Взрослый помогает прочитать имя. Ребенок находит того, чье имя записано на жетоне и отдает сову. Второй ребенок с помощью взрослого читает имя, записанное у него, и передает сову следующему игроку. Игра продолжается до тех пор, пока не будут прочитаны все жетоны.

Игра «Кто исчез».

Дети закрывают глаза. Ведущая кого-то из детей прячет. Нужно определить кто исчез.

Танцевальная пауза.

Звучит музыка. Дети и взрослые танцуют, выполняя движения в соответствии с текстом.

Игра «Угадай и изобрази животное».

Дети выбирают жетоны, на которых записано название животного, совещаются со взрослыми и по очереди пантомимными движениями его изображают. Игроки должны это животное определить.

Игра «Двое с фломастером». Ведущая предлагает раскрасить лучики солнышка цветом, определяющим сегодняшнее настроение: красный-отлично, коричневый-не совсем хорошо.

По окончании ведущая подводит итог игре.